**Transformación digital del Fútbol en la Nube en un modelo Cloud Público**

*Caso de Transformación digital aplicado al Fútbol*

*Preparado por: Gustau Serra*

*Fecha: 26 octubre 2020*

# Introducción

La empresa Goles tiene en una nube pública (Azure) una plataforma para emitir fútbol por plataformas on-line.

En esta plataforma emite la liga de Primera División. (una de las ligas más vistas a nivel internacional).

Ahora quiere introducir más categorías de la Liga (2ª división, femenina, categorías inferiores), y la posibilidad de emitir competiciones de otros deportes.

Al tener que crecer más se plantea la duda de si es conveniente seguir creciendo en la misma nube pública o plantearse soluciones de otras nubes públicas (AWS y/o Google Cloud).

Goles busca una manera fácil de crecer, flexible, escalable, adaptable y que sea proporcional al consumo de sus usuarios.

También quiere que la plataforma sea accesible desde cualquier parte del mundo con la mejor experiencia para el usuario final.

Para ello se plantea realizar un estudio para montar una plataforma “Multicloud” basada en cada una de las mejores soluciones que ofrece cada uno de los principales Clouds Públicos (Azure, Amazon y Google) y así crear una plataforma MultiCloud.

# Estrategia corporativa

La Organización quiere fomentar que se pueda ver el resto de las categorías y competiciones, además de la liga principal, darle una proyección internacional y que este nuevo modelo le sirva para poder introducir otros deportes.

Quiere utilizar la Liga principal como reclamo publicitario para poder conseguir usuarios que sigan el resto de las competiciones y de los otros deportes.

Debido a que es un negocio con mucho riesgo, Goles quiere utilizar infraestructura y servicios de Cloud Público de diferentes Clouds, para no tener que asumir riesgos en inversión, y buscar una solución que sea flexible y escalable a la demanda que tenga en cada momento de las diferentes ligas que se quieren emitir por plataformas on-line y desde cualquier parte del mundo.

También quiere que su plataforma funcione en los 3 principales Cloud Públicos y que pueda escoger en cada momento donde lanzar más carga de su plataforma en función del país donde se vean las diferentes ligas.

# Complementar el modelo de negocio inicial

*Goles* quiere utilizar las diferentes soluciones que ofrecen los principales proveedores de Cloud Público (Azure, Amazon y Google) en un concepto Multicloud.

Goles necesita infraestructura a demanda, almacenamiento a demanda, solución de Backup, solución de Contingencia y emisión de video en streaming.

Necesita que la experiencia de usuario sea la mejor desde cualquier parte del mundo, con lo que la latencia es un concepto importante.

Para ello, quiere coger lo mejor de cada Cloud Público de los 3 comentados anteriormente, y optimizar los costes, debido a que los ingresos de las ligas inferiores son pocos y difícilmente rentables.

# DOCUMENTACIÓN DE SOPORTE

* Listado de soluciones de los 3 Clouds Públicos (Azure, Amazon y Google). (AWS vs Azure vs GCP\_ todos los servicios cloud frente a frente – Paradigma.pdf)
* Esquema de la plataforma actual en Azure. (slide 28 powerpoint)

[*https://calculator.s3.amazonaws.com/index.html*](https://calculator.s3.amazonaws.com/index.html)

<https://cloud.google.com/products/calculator?hl=es>

<https://azure.microsoft.com/es-es/pricing/calculator/>

# DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR EN EL CASO

1. Catálogo de Soluciones optimizado a nivel económico de los 3 Clouds Públicos (Azure, Amazon y Google) de los diferentes 5 grupos de sevidores del Backed, mysql Database, Log Analytics, Monitor y Azure Backup.
2. Cread el catálogo en un documento (Word o PowerPoint) con la pieza de catálogo del cloud público escogido y su link para las 9 piezas pedidas.